



MANUAL DO USUÁRIO

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45090L Rev.1.0
Portuguese (BR), 11/2015



Índice

Leia-me primeiro

- 6 Avisos de saúde e segurança

Informações básicas

- 16 Sobre o Gear VR
- 17 Conteúdo da embalagem
- 18 Layout do dispositivo
- 23 Usar o Gear VR
- 36 Instalar o software do Gear VR

Funções básicas

- 39 Usando o touchpad
- 42 Tela inicial Oculus e tela de Aplicações VR
- 44 Movendo o apontador ou a tela
- 45 Selecionando itens
- 48 Gerenciando aplicações
- 49 Recebendo chamadas
- 51 Exibindo notificações
- 52 Usando o menu Universal

Aplicações

54 Loja Oculus

56 Vídeo Oculus

57 VR Gallery

61 Oculus 360 Photos

Resolução de problemas

Informações de segurança

Leia-me primeiro

- Leia atentamente este manual antes de usar o Samsung Gear VR para garantir o uso adequado e seguro.
- Use o Gear VR somente para o fim a que se destina. Usar o Gear VR para outros fins pode resultar em ferimentos.
- Para usar o Gear VR ele deve estar conectado em um Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6 ou Samsung Galaxy S6 edge. O Gear VR não pode ser usado por si só.
- Para usar o Samsung Galaxy Note5 ou o Samsung Galaxy S6 edge+ com o Gear VR, atualize o software do dispositivo móvel com a versão mais recente.
- As descrições baseiam-se nas configurações padrão do Samsung Galaxy Note5 (também referido como dispositivo móvel).

- Alguns idiomas ou alguns conteúdos poderão não estar disponível dependendo da sua região ou rede.
- Para ver a licença open source do Gear VR, visite opensource.samsung.com.

Ícones indicadores



Atenção: situações possíveis de causar ferimentos em si ou em outras pessoas



Cuidado: situações possíveis de causar danos no seu dispositivo ou em outro equipamento



Informação: notas, dicas de uso ou informação adicional

Avisos de saúde e segurança

- Por favor certifique-se de que todos os usuários do Gear VR leiam os avisos abaixo, com atenção, antes de usar o Gear VR para reduzir o risco de ferimentos pessoais, desconforto ou danos na propriedade.
- Esses avisos de saúde e segurança são atualizados periodicamente para maior precisão e conteúdo. Consulte oculus.com/warnings para a versão mais recente.

Antes de usar o Gear VR

- Leia e siga todas as instruções de configuração e operação fornecidas com o Gear VR.
- O Gear VR deve ser ajustado para cada usuário individualmente e calibrado usando o software de configuração (se disponível) antes de iniciar uma experiência de realidade virtual. Não seguir essa instrução pode aumentar o risco de desconforto.

- Recomenda-se que consulte um médico antes de usar o Gear VR se estiver grávida, for idoso, sofrer de sintomas de visão binocular ou desordens psiquiátricas, ou se sofrer de problemas cardíacos ou outros problemas médicos graves.

Ataques

Algumas pessoas (cerca de 1 em 4 000) podem sofrer de tonturas graves, ataques, ataques epilépticos ou perdas de consciência causados por flashes de luz ou padrões e isso poderá ocorrer enquanto assistem TV, jogam vídeo-games ou em experiências de realidade virtual, mesmo se nunca sofreram de ataques ou perda de consciência antes, ou não exista histórico de ataques ou epilepsia. Esses ataques são mais comuns em crianças e jovens com idade inferior a 20 anos. Qualquer pessoa que tenha sofrido um ataque, perda de consciência ou outros sintomas relacionados com epilepsia devem consultar um médico antes de usar o Gear VR.

Crianças

O Gear VR não deverá ser usado por crianças com idade inferior a 13 anos. Os adultos devem monitorar as crianças (com 13 anos ou mais) que estejam usando ou usaram o Gear VR em busca de qualquer um dos sintomas descritos abaixo, e devem limitar o tempo de uso que as crianças fazem do Gear VR e certifique-se de que eles fazem pausas durante o uso. O uso prolongado deve ser evitado, pois isso poderá impactar de forma negativa na coordenação motora-visual, equilíbrio e capacidade de multitarefa. Os adultos devem monitorar de perto as crianças durante e depois de usarem o Gear VR para monitorar se existe diminuição dessas capacidades.

Instruções e cuidados gerais

Você deve sempre seguir essas instruções e ter atenção a estes cuidados enquanto usar o Gear VR de modo a reduzir o risco de ferimento ou desconforto.

Use somente em um ambiente seguro

- O Gear VR produz uma experiência de realidade virtual envolvente que o distrai e bloqueia a visão do espaço ao seu redor. Para uma experiência mais segura, permaneça sempre sentado quando usar o Gear VR. Tenha especial cuidado para que não esteja perto de pessoas, objetos, escadas, varandas, janelas, mobília ou outros itens que possa atingir quando usar ou logo depois de usar o Gear VR. Não use objetos afiados ou perigosos enquanto usa o Gear VR. Nunca use o Gear VR em situações que a sua atenção seja necessária, tais como caminhar, andar de bicicleta ou conduzir.

Leia-me primeiro

- Certifique-se de que o Gear VR está nivelado e preso confortavelmente à sua cabeça e de que você veja uma única imagem nítida.
- Use o Gear VR aos poucos para permitir o seu corpo se ajustar ao uso. Use somente por alguns minutos de cada vez, na primeira utilização, e aumente o tempo de uso do Gear VR gradualmente à medida que você se acostuma com a realidade virtual. Olhar ao redor, na primeira utilização da realidade virtual, pode ajudá-lo a ajustar-se a quaisquer pequenas diferenças entre os seus movimentos no mundo real e da experiência de realidade virtual resultante.
- Uma experiência confortável de realidade virtual requer um sentido de movimento e de equilíbrio perfeitos. Não use o Gear VR quando estiver cansado, precisar dormir, estiver sob a influência de álcool ou drogas, estiver de ressaca, estiver com problemas de digestão, estiver sob estresse emocional ou ansiedade ou se estiver com frio, constipado, com dores de cabeça, enxaqueca ou dor de ouvidos, pois isso poderá aumentar a sua susceptibilidade ou piorar os sintomas.

- Não use o Gear VR dentro de um veículo em movimento, como um carro, ônibus ou trem pois isso pode aumentar a sua susceptibilidade aos sintomas adversos.
- Faça pausas de 10 a 15 minutos a cada 30 minutos, mesmo que ache que não precisa. Cada pessoa é diferente, caso sinta desconforto, faça pausas mais frequentes e mais longas. Você deve decidir o que funciona melhor para si.
- O Gear VR pode ser equipado com a funcionalidade "ver através" que lhe permite temporariamente ver o ambiente ao seu redor para uma breve interação com o mundo real. Você deve sempre retirar o Gear VR nas situações que requeiram a sua atenção ou coordenação.
- Pare de usar o Gear VR se parecer que está esquentando. O contato prolongado com um dispositivo sobreaquecido pode causar queimaduras.
- Não use o Gear VR sem o dispositivo móvel colocado.

Leia-me primeiro

- Escutar o som em níveis altos pode causar danos irreparáveis à sua audição. Ruídos de fundo, assim como a exposição contínua a níveis de volume alto, pode fazer com que os sons pareçam mais baixos do que realmente são. Devido à natureza envolvente da realidade virtual, não use o Gear VR com o som em um nível alto, de modo que possa manter-se atento ao ambiente ao seu redor e reduzir o risco de danos na audição.

Desconforto

- Pare de usar imediatamente caso alguém que usou o Gear VR sentiu qualquer um dos sintomas a seguir: ataques, perdas de consciência, tensão ocular, movimentos involuntários dos olhos ou músculos, movimentos involuntários, visão alterada, desfocada ou visão dupla ou outras dificuldades visuais, tonturas, desorientação, falta de equilíbrio, coordenação motora-visual dificultada, transpiração excessiva, excesso de saliva, náuseas, tonturas, desconforto ou dor de cabeça ou nos olhos, sonolência, fadiga ou qualquer outro sintoma semelhante a enjoos de movimento.

- Tais como os sintomas das pessoas que acabaram de sair de um navio de cruzeiro, os sintomas de exposição a realidade virtual podem persistir e tornarem-se mais notórios após algumas horas após o uso. Esses sintomas de pós-uso podem incluir os sintomas acima, assim como sonolência excessiva e diminuição da capacidade de multi-tarefa. Esses sintomas podem aumentar o risco de ferimentos quando realizar atividades normais no mundo real.
- Não conduza, opere maquinário ou execute outras atividades visuais ou físicas exigentes que tenham conseqüências potencialmente sérias (i.e. atividades nas quais sentir quaisquer sintomas podem levar à morte, ferimentos em si ou danificar a propriedade) ou outras atividades que requeiram um equilíbrio e coordenação motora-visual precisas (tais como jogar jogos ou andar de bicicleta, etc) até ter se recuperado totalmente de quaisquer sintomas.
- Não use o Gear VR até que todos os sintomas tenham desaparecido após várias horas. Certifique-se de que configurou corretamente o Gear VR antes de continuar o uso.

Leia-me primeiro

- Tenha noção do tipo de conteúdo que estava utilizando antes do início de quaisquer sintomas porque você poderá ser mais susceptível aos sintomas dependendo do tipo de conteúdo que está usando.
- Consulte um médico se os seus sintomas forem graves ou persistentes.

Lesões por esforço repetitivo

O uso prolongado do Gear VR e dispositivos de entrada (ex. controles de jogo) podem fazer com que sinta dores em seus músculos, articulações ou pele. Se alguma parte do seu corpo ficar cansada ou dolorida enquanto joga ou se você sentir sintomas como dormência, queimadura ou rigidez, pare e descanse por várias horas antes de jogar novamente. Se continuar com qualquer um dos sintomas acima ou outro desconforto durante ou depois de jogar, pare de usar o Gear VR e consulte um médico.

Interferência de rádio-freqüência

O Gear VR pode emitir ondas de rádio que podem afetar o funcionamento de dispositivos eletrônicos próximos, incluindo marca-passos cardíacos. Se você utiliza marca-passo ou outro dispositivo médico implantado, não use o Gear VR sem primeiro consultar um médico ou o fabricante do seu dispositivo médico.

Choque elétrico

Para reduzir o risco de choque elétrico, siga os avisos abaixo.

- Não modifique nem desmonte nenhum dos componentes fornecidos.
- Não use o Gear VR se algum cabo estiver danificado ou fios expostos.

Danos por luz solar

Não deixe o Gear VR na luz solar direta. A exposição à luz solar direta pode causar incêndio ou danificar o seu Gear VR ou o dispositivo móvel colocado.

Informações básicas

Sobre o Gear VR

O Samsung Gear VR (também referido como Gear VR) é um dispositivo de realidade virtual, de uso na cabeça, que oferece uma experiência envolvente para um vasto leque de usuários.

Quando você conecta um dispositivo móvel ao Gear VR, você pode apreciar conteúdo em 2D ou 3D e jogar jogos iniciando aplicações no dispositivo móvel. Use o Gear VR com o dispositivo móvel e conecte-o a outros dispositivos, tais como controles para jogos ou fone de ouvido Bluetooth.

Conteúdo da embalagem

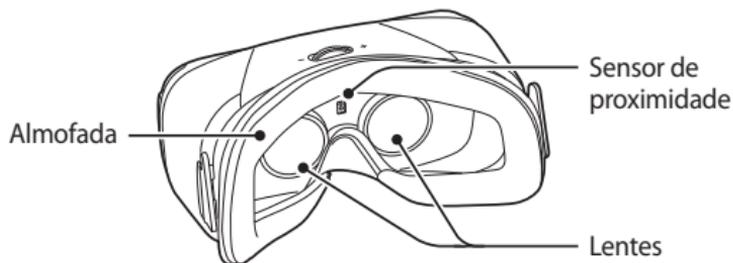
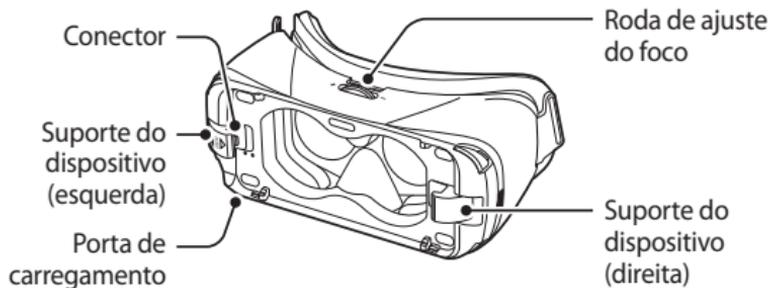
Verifique se na embalagem estão todos estes itens:

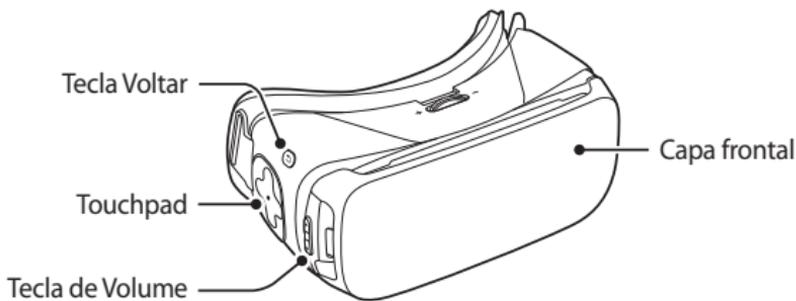
- Gear VR, alça para cabeça, alça principal e manual do usuário



- Os itens fornecidos com o dispositivo e todos os acessórios disponíveis podem ser diferentes dependendo da região ou operadora.
- Os itens fornecidos foram criados apenas para este dispositivo e poderão ser incompatíveis com outros dispositivos.
- A aparência e especificações estão sujeitas a alterações sem prévio aviso.
- Use apenas acessórios recomendados pela Samsung. O uso de acessórios não aprovados pode causar problemas de desempenho e mau funcionamento que não estão cobertos pela garantia.
- A disponibilidade de todos os acessórios está sujeita a alterações dependendo, exclusivamente, das empresas fabricantes. Para mais informação sobre os acessórios disponíveis, consulte a página da internet da Samsung.

Layout do dispositivo





O Gear VR não precisa de carregamento uma vez que é alimentado usando a bateria do dispositivo móvel.



- Você pode conectar o carregador na porta para carregamento do Gear VR. Use somente cabos USB e adaptadores de energia 2A aprovados pela Samsung.
 - Se você usar o Gear VR enquanto o carregador está conectado, ele é alimentado pelo carregador e não usa a bateria do dispositivo móvel. Quando você usa conteúdo que requer muita energia (mais de 1A) enquanto o carregador está ligado, o Gear VR usa duas fontes de energia. Em situações que requeiram mais energia, o Gear VR é alimentado pelo carregador e pela bateria do dispositivo móvel ao mesmo tempo.
 - Se utilizar o Gear VR enquanto estiver desligado de um carregador, a imagem na tela poderá desativar durante breves instantes. Durante esse tempo, a tela recalibra e o Gear VR poderá não reconhecer os movimentos da sua cabeça.
 - Se o Gear VR não for usado enquanto o carregador estiver conectado, a bateria do dispositivo móvel será carregada.



- Para poupar energia, desligue o carregador quando não estiver usando. O carregador não tem um botão Liga/Desliga, você deve desligá-lo da tomada elétrica para economizar energia. O carregador deve permanecer próximo da tomada e acessível durante o carregamento.
- Volte a colocar a capa frontal quando terminar de usar o Gear VR.

Teclas

Tecla	Recurso
 Voltar	<ul style="list-style-type: none">• Pressione para voltar para a tela anterior.• Mantenha pressionado para abrir o menu Universal. Você pode ver o estado do Gear VR e definir as configurações.
 Volume	<ul style="list-style-type: none">• Pressione para ajustar o volume do Gear VR.
 Roda de ajuste do foco	<ul style="list-style-type: none">• Gire a roda de foco ajustando a distância entre o dispositivo móvel e as lentes do Gear VR.

Usar o Gear VR



Não use o Gear VR quando estiver com óculos. Ao fazê-lo poderá causar ferimentos no rosto. No caso de precisar de lentes corretoras, recomenda-se que use lentes de contato quando usar o Gear VR.

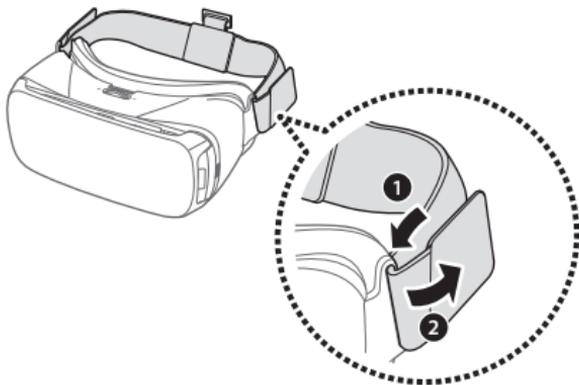


- São pré-instaladas de fábrica proteções na lente do Gear VR. Retire as proteções da lente antes de usar o Gear VR para que possa ver com mais nitidez.
- Mantenha as lentes limpas e protegidas para que não risquem. No caso das lentes sujarem ou ficarem com condensação, limpe-as com o pano de limpeza da lente.

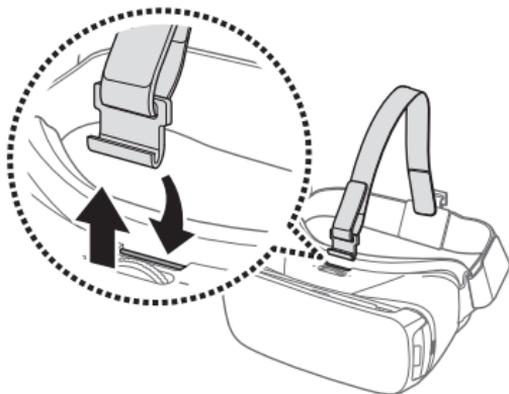


- A almofada de espuma poderá ficar suja se seu rosto estiver transpirando enquanto usar o Gear VR. Ao fazê-lo poderá deteriorar a almofada de espuma. Certifique-se de que seu rosto está limpo e seco antes de usar o Gear VR.
- Ao retirar o Gear VR da sua cabeça, a tela do dispositivo móvel bloqueia e o touchpad para de funcionar.
- Quando não estiver utilizando o Gear VR, não coloque objetos no sensor de proximidade dentro do Gear VR. Se fizer isso, poderá fazer com que o sensor de proximidade permaneça ligado e esgote a bateria do dispositivo móvel.

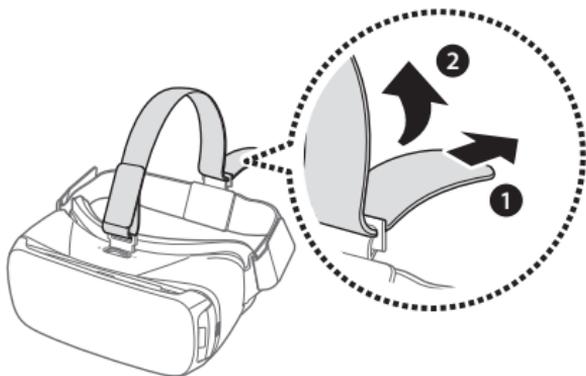
- 1 Posicione a alça principal de modo que a volta da alça fique por cima. Depois, insira cada ponta da alça principal pela volta da alça do Gear VR e use o velcro para apertar cada ponta.



- 2 Coloque o gancho na parte superior, do entalhe frontal do Gear VR e puxe-o para cima até que prenda no lugar.



- 3 Deslize a ponta da alça de cima pelo buraco na alça principal e use o velcro para a apertar.



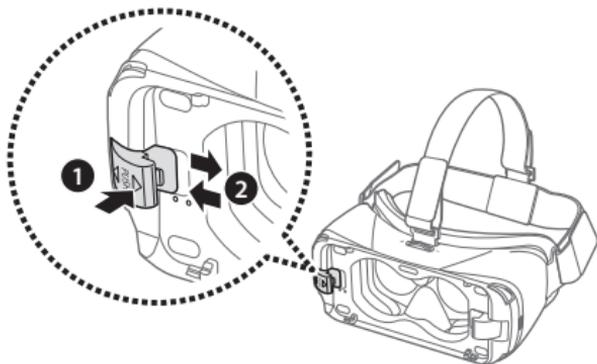
- 4 Retire a tampa frontal.



- 5 Puxe o suporte do dispositivo (esquerda) com cuidado (1) e deslize-o para a posição A ou B (2) dependendo do tamanho do dispositivo móvel que você pretenda utilizar.

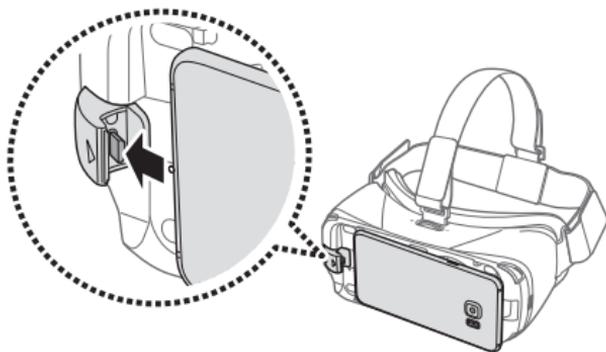
A: Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+

B: Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



- 6 Conecte a entrada multifuncional do dispositivo móvel no conector.

É emitido um som quando o dispositivo móvel for conectado corretamente.

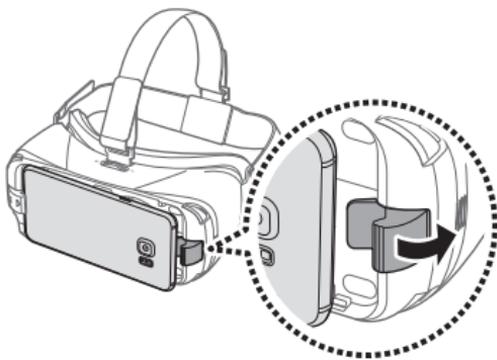


- ⚠ • Não force o conector a entrar no dispositivo móvel. Ao fazê-lo poderá danificar o conector.
- Não dobre, nem torça, o conector do Gear VR quando conectar ou desconectar o dispositivo móvel. Ao fazê-lo poderá danificar o conector.

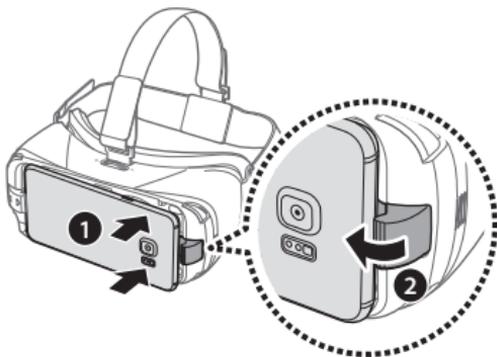


Se não for emitido nenhum som quando inserir o conector no dispositivo móvel, o Gear VR poderá não ter sido reconhecido. Volte a conectar os dispositivos até ouvir o som.

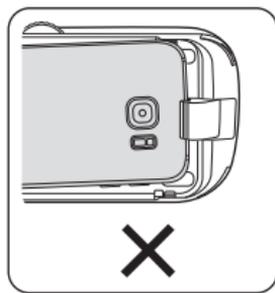
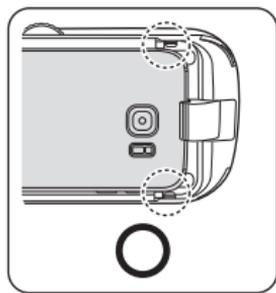
- 7 Puxe o suporte do dispositivo (direita) para a direita com cuidado.



- 8 Coloque o dispositivo móvel no centro do Gear VR (1) e empurre suavemente o suporte do dispositivo (direita) para a esquerda até que o dispositivo móvel se prenda no lugar (2).



- ❗ • Empurre o dispositivo móvel no Gear VR com firmeza até que ele se prenda no lugar. Se não estiver travado com segurança, o dispositivo móvel poderá separar-se do Gear VR por acidentalmente e danificar-se.
- Se você colocar o dispositivo móvel inclinado para um lado, isso poderá causar desconforto.



- 9 Aperte o Gear VR na sua cabeça com as alças e coloque-o confortavelmente sobre a sua cabeça.

10 Ajuste o tamanho da alça da cabeça e da alça principal.



Não ande nem conduza enquanto usa o Gear VR. Tenha sempre muita atenção ao ambiente ao seu redor enquanto usa o Gear VR para evitar ferir-se ou a outras pessoas.

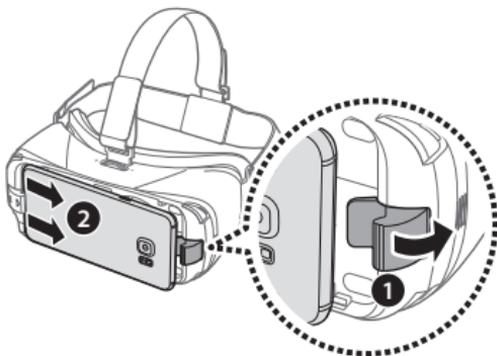


- Usar o Gear VR corretamente. Se você usar o Gear VR inclinado para um lado, isso poderá causar desconforto.
- Quando a tela está inclinada, ajuste o Gear VR até a tela se tornar nítida.

Separar os dispositivos

Separe o dispositivo móvel do Gear VR quando terminar de o usar.

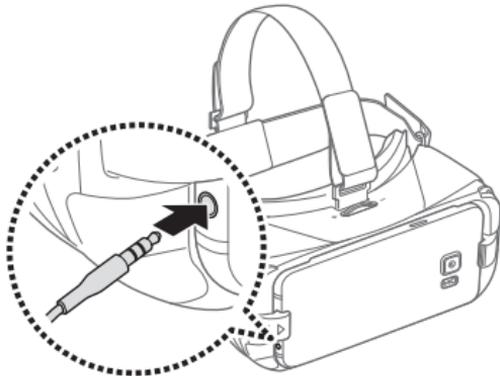
Puxe o suporte do dispositivo (direita) para a direita (1) e retire o dispositivo móvel (2).



Conectando um fone de ouvido

Você pode conectar um fone de ouvido comum ou um fone de ouvido Bluetooth ao dispositivo móvel quando usar o Gear VR. Um fone de ouvido comum ou o fone de ouvido Bluetooth não são fornecidos com o Gear VR. Para mais informação sobre como conectar um fone de ouvido Bluetooth, consulte o manual do usuário dispositivo móvel.

Conecte um fone de ouvido na entrada de auricular do dispositivo móvel.





- Segure o dispositivo móvel com firmeza quando encaixar no fone, especialmente se o dispositivo móvel estiver inserido com o suporte de dispositivo (esquerda) na posição B.
- Os fones que não sejam fornecidos com os dispositivos móveis podem não conectar no dispositivo móvel.

Instalar o software do Gear VR

Para usar o Gear VR, você deve instalar manualmente o software do Gear VR. Quando você conecta o dispositivo móvel no Gear VR pela primeira vez, a instalação do software inicia automaticamente.



- Antes de instalar o software, certifique-se de que o dispositivo móvel está conectado a uma rede Wi-Fi ou rede móvel.
- O método de instalação ou telas podem ser diferentes dependendo da versão do software.

- 1 Conecte o dispositivo móvel ao Gear VR.
- 2 Quando um pedido de voz o instruir para separar o dispositivo móvel do Gear VR, retire o dispositivo móvel.
Depois, realize os passos 3 a 8 no dispositivo móvel.
- 3 Toque em **Avançar**.
- 4 Leia e concorde com os avisos de saúde e segurança e com os termos e condições no Acordo de Licença de Usuário Final (EULA) e depois toque em **Avançar**.
As aplicações padrão VR são instaladas automaticamente.
- 5 Selecione um idioma e toque em **Continuar** → **Continuar**.
Você pode alterar o idioma mais tarde. (p. 55)
- 6 Toque em **Criar conta** e siga as instruções na tela para criar uma conta Oculus.
No caso de você já ter uma conta Oculus, toque em **Entrar** e entre nela.

- 7 Toque em **Instalar aplicativos** para instalar as aplicações VR adicionais.
- 8 Conecte o dispositivo móvel ao Gear VR. Ou, toque em **Navegar na Loja do Oculus** para iniciar a aplicação Loja Oculus.

Quando o software está instalado, a aplicação Loja Oculus surgirá na tela de Aplicações do dispositivo móvel.



- Um sensor de proximidade no interior do Gear VR detecta a posição do seu rosto. Quando você usa o Gear VR, a tela desbloqueia e você pode usar o touchpad.
- A experiência de visualização 3D pode variar dependendo da sua precisão visual.
- Antes de usar o Gear VR desative a funcionalidade de bloqueio da tela no dispositivo móvel.
- Se a tela parecer inclinada, ou torcida, enquanto usa o Gear VR, tire-o. Depois, coloque o Gear VR em uma superfície plana com a lente voltada para frente e a roda de ajuste do foco para cima. Aguarde 5 – 7 segundos antes de usar novamente.

Funções básicas

Usando o touchpad

O touchpad localiza-se no lado direito do Gear VR. Use o touchpad para selecionar itens ou para controlar o Gear VR.



Quando você não estiver usando o Gear VR, o touchpad não funcionará.

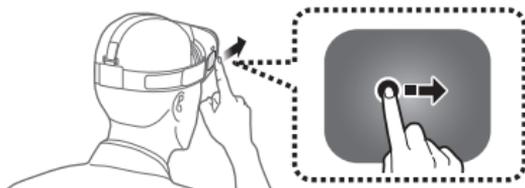
Tocando

Para selecionar um item do menu, toque no touchpad com um dedo.

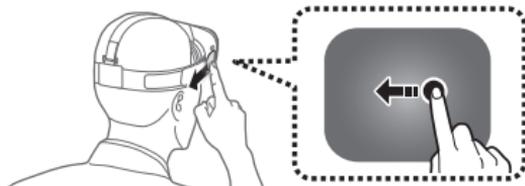


Arrastar

Para mover para o próximo item, arraste para a frente através do touchpad.



Para mover para o item anterior, arraste para trás através do touchpad.



Para mover para o próximo item, arraste para baixo através do touchpad.



Para mover para o item anterior, arraste para cima através do touchpad.



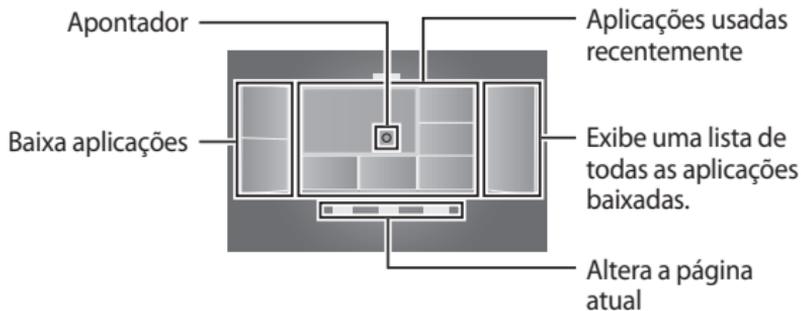
Algumas aplicações poderão não suportar as ações de arrastar para cima ou para baixo.

Tela inicial Oculus e tela de Aplicações VR

Tela inicial Oculus

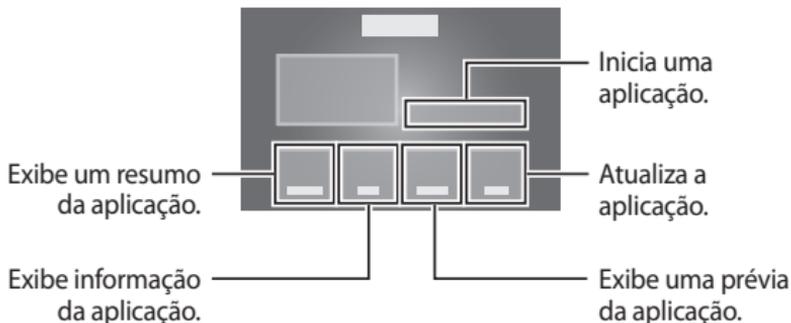
A tela inicial Oculus é o ponto de início para acessar aplicações e funcionalidades. Você pode iniciar ou baixar aplicações VR na tela inicial Oculus.

Antes da tela inicial Oculus abrir pela primeira vez, um tutorial iniciará explicando como usar em segurança e controlar o Gear VR. Leia os avisos de segurança e siga as instruções na tela. Você pode ver o tutorial novamente se precisar. Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca** → **Tutorial**.



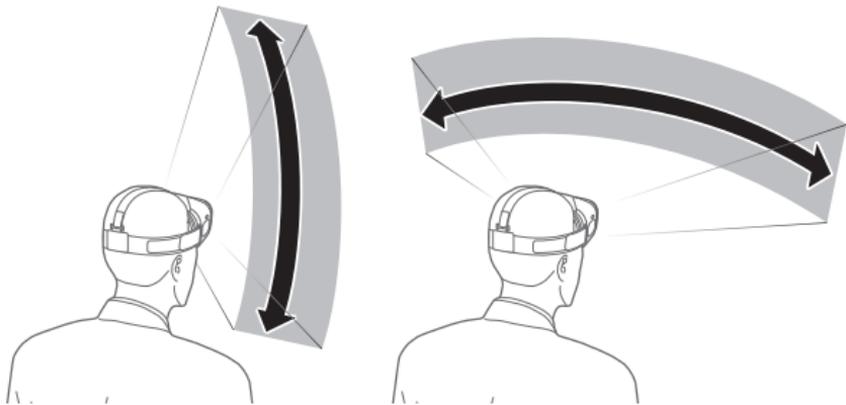
Tela de Aplicações VR

Você pode iniciar um aplicação, ver informação da aplicação e mais. Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca**. Entre em uma aplicação e selecione ⓘ para ver informações e opções da aplicação.



Movendo o apontador ou a tela

O Gear VR reconhece os movimentos da sua cabeça. Mova a sua cabeça em qualquer direção para mover o apontador ou a tela.



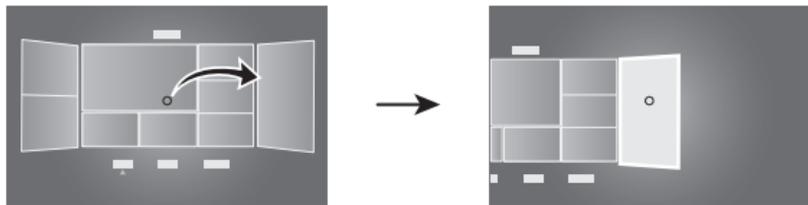
O apontador localiza-se no meio da tela. Algumas aplicações poderão não mostrar o mouse sempre.

Selecionando itens

Você pode selecionar itens ou aplicações movendo a sua cabeça e tocando no touchpad. O exemplo a seguir mostra as etapas a realizar para selecionar uma imagem da aplicação **VR Gallery**.

 A tela, o método de seleção de item e o apontador podem ser diferentes dependendo da aplicação que você está usando.

- 1 Na tela inicial Oculus, mova o apontador para **Biblioteca** movendo a sua cabeça. Quando a sua margem for realçada, toque no touchpad para selecionar.

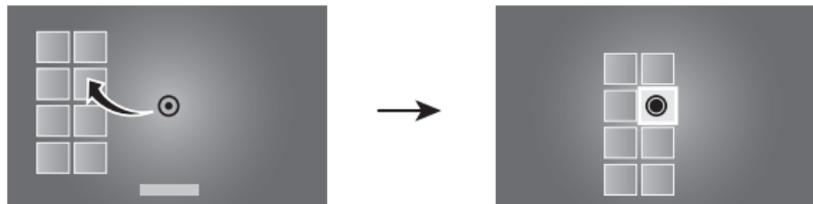


Funções básicas

- 2 Mova o apontador para **VR Gallery** movendo a sua cabeça e tocando no touchpad para selecionar.
- 3 Mova o apontador para **Iniciar** movendo a sua cabeça e tocando no touchpad novamente para iniciar a aplicação.
- 4 Mova o apontador para uma pasta na lista movendo a sua cabeça. Quando a margem da pasta for realçada, toque no touchpad para selecionar.



- 5 Mova o apontador para uma imagem na lista movendo a sua cabeça. Quando a margem da imagem for realçada, toque no touchpad para selecionar.



Enquanto vê uma imagem, você pode arrastar para trás ou para a frente através do touchpad para ver mais imagens.

Gerenciando aplicações

Iniciando aplicações

Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca**. Mova para a aplicação a qual pretende iniciar, selecione a aplicação e selecione **Iniciar**.

Instalando aplicações

Você pode instalar aplicações VR no dispositivo móvel enquanto usa o Gear VR.

Na tela inicial Oculus, selecione **Loja** ou **Samsung** e depois selecione uma aplicação. Selecione **GRATUITO** ou **INSTALAR** e depois siga as instruções na tela para confirmar a instalação.



- A transferência de aplicações com custos poderão ter custos adicionais.
- Você pode instalar aplicações VR no dispositivo móvel quando não estiver utilizando o Gear VR. (p. 54)

Atualizando aplicações

Você pode atualizar aplicações padrão e aplicações instaladas.

Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca**. Mova para a aplicação a qual pretende atualizar e selecione .

Recebendo chamadas

Se você receber uma chamada enquanto está usando o Gear VR, será exibida uma mensagem pop-up na tela. Você poderá ver a informação do chamador e rejeitar a chamada.



O dispositivo móvel pode esquentar mais do que o normal quando é usado com o Gear VR. Essa situação ocorre especialmente se você usar os dispositivos para ver vídeos ou jogar jogos por um longo período de tempo. Atender uma chamada quando o dispositivo móvel está quente pode causar pequenas queimaduras no seu rosto ou ouvido. Para evitar queimaduras, retire o dispositivo móvel e aguarde que ele esfrie. Se você precisar atender uma chamada enquanto ele estiver quente, conecte um fone de ouvido ou use o alto-falante.



- Você não poderá atender chamadas enquanto usa o Gear VR. Para atender uma chamada, separe o dispositivo móvel do Gear VR e atenda a chamada.
- O Gear VR bloqueia mensagens pop-up de chamadas recebidas quando a funcionalidade Não perturbar estiver ativada. Você pode ativar as mensagens pop-up no menu Universal. (p. 53)

Atendendo uma chamada

- 1 Quando receber uma chamada, é exibida uma mensagem pop-up na tela mostrando a informação do chamador.
 - 2 Tire o Gear VR.
 - 3 Separe o dispositivo móvel do Gear VR.
 - 4 Atenda a chamada no dispositivo móvel.
-  Quando você atende uma chamada, a aplicação VR atualmente em execução é fechada.

Rejeitando uma chamada

- 1 Quando receber uma chamada, é exibida uma mensagem pop-up na tela mostrando a informação do chamador.
- 2 Arraste para trás ou para a frente através do touchpad para rejeitar a chamada.

Exibindo notificações

Enquanto usa o Gear VR, você pode verificar notificações gerais, tais como eventos, mensagens e alarmes. Quando receber uma notificação, é exibida uma mensagem pop-up na tela. Para ver mais detalhes da notificação, verifique no dispositivo móvel depois de separá-lo do Gear VR.



O Gear VR bloqueia mensagens pop-up de notificações quando a funcionalidade Não perturbar estiver ativada. Você pode ativar as mensagens pop-up no menu Universal. (p. 53)

Usando o menu Universal

Você pode usar o menu Universal para definir as configurações do Gear VR. Além disso, você pode ver a hora atual, a energia restante da bateria e mais.

Mantenha pressionada a tecla Voltar para abrir o menu Universal. Para voltar para a tela anterior, pressione a tecla Voltar.

- **Oculus Home:** volte para a tela inicial Oculus.
- **Visão pela Câmera: Desativado / Visão pela Câmera: Ativado:** ative ou desative a câmera traseira do dispositivo móvel para ver através do Gear VR.
- **Reorientar:** alinhe a tela com a direção atual de onde está sua visão.

- **Não Perturbe: Desativado / Não Perturbe: Ativado:** configure o Gear VR para ativar ou desativar as mensagens pop-up de chamadas a receber e notificações.
- **Brilho:** ajuste o brilho.



- Não coloque a capa frontal quando estiver usando a câmera traseira do dispositivo móvel.
- Essas funcionalidades podem não estar disponíveis em algumas aplicações.

Aplicações

Loja Oculus

Gerencie as aplicações do Gear VR no dispositivo móvel.

No dispositivo móvel, abra a tela de Aplicações e toque em **Oculus**.

Quando inicia a aplicação Loja Oculus pela primeira vez, você deve entrar na sua conta Oculus. Toque em **Entrar** para entrar. Se você não tiver uma conta, toque em **Criar conta** e siga as instruções na tela para configurar uma conta.

Instalando aplicações

Toque em , selecione uma categoria e depois selecione uma aplicação. Toque em **GRÁTIS** ou toque na tecla que mostra o preço da aplicação e depois toque em **Aceitar** para confirmar a instalação.



A transferência de aplicações com custos poderão ter custos adicionais.

Desinstalando aplicações

Toque em  → **Biblioteca**. Arraste para a esquerda ou para a direita para selecionar uma categoria, escolha a aplicação que pretende desinstalar e toque em **DESINSTALAR**.



Se por engano desinstalar uma aplicação, você pode voltar a instalá-la. Toque em  → **Biblioteca**, arraste para a esquerda ou para a direita para selecionar uma categoria, escolha a aplicação que pretende voltar a instalar e toque em **INSTALAR**.

Configurando o idioma

Para alterar o idioma, toque em  →  → **Idioma** e selecione um idioma.



O idioma selecionado é aplicado somente na aplicação Loja Oculus e no Gear VR, e não para o idioma exibido no dispositivo móvel.

Vídeo Oculus

Desfrute de vídeos na tela do seu próprio cinema virtual.

- 1 Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca**.
 - 2 Entre em **Vídeo Oculus** e selecione a aplicação.
 - 3 Selecione **Iniciar**.
 - 4 Selecione uma categoria de tela.
Os vídeos serão ordenados de acordo com o tipo de tela.
 - 5 Selecione um vídeo e reproduza-o.
-  • Você pode alterar o ambiente quando ver um vídeo na tela padrão.
 - Quando o vídeo termina, o vídeo seguinte é reproduzido automaticamente depois de alguns segundos.

Enquanto vê vídeos, você pode controlar a reprodução do vídeo. Toque no touchpad para usar as seguintes funcionalidades:

-   : pause ou retome a reprodução.
-  : veja a lista dos vídeos.

VR Gallery

Veja imagens e vídeos do dispositivo móvel. Você pode também ver vídeos panorâmicos de 360 graus ou vídeos 3D.

Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca**. Entre em **VR Gallery**, selecione a aplicação e selecione **Iniciar**.

Reproduzir vídeos

Selecione uma pasta de vídeo. Selecione um vídeo para ver e selecione .

Enquanto vê vídeos, você pode controlar a reprodução. Toque no touchpad para usar as seguintes funcionalidades:

- : pause ou retome a reprodução.
- : ir para o vídeo anterior ou seguinte.

Para voltar um vídeo, arraste para trás no touchpad.

Para avançar rapidamente um vídeo, arraste para a frente no touchpad.

Ver imagens

Selecione uma pasta de imagem e selecione uma imagem.

Para ver a imagem anterior, arraste para trás no touchpad.

Para ver a imagem seguinte, arraste para a frente no touchpad.

Para aumentar o tamanho da imagem, arraste para cima no touchpad.

Para diminuir o tamanho da imagem, arraste para baixo no touchpad.

Para iniciar uma exibição de slides a partir da imagem que está exibindo no momento, toque em **Reprod. apresentação de slides**.

Pressione a tecla Voltar duas vezes para alinhar a tela com a direção na qual está olhando atualmente.

Assistindo vídeos panorâmicos de 360 graus

Você pode assistir vídeos gravados no modo normal e no modo de gravação de vídeo de 360 graus na visualização panorâmica de 360 graus.

Na aplicação Galeria no dispositivo móvel, crie uma pasta com o nome "360Vídeos" e adicione vídeos para ver.

Assistindo vídeos 3D

Você pode assistir vídeos gravados no modo normal em 3D.

Na aplicação Galeria no dispositivo móvel, crie uma pasta com o nome "3D" e adicione vídeos que suportem o efeito 3D.

Oculus 360 Photos

Veja imagens panorâmicas de 360 graus.

- 1 Na tela inicial Oculus, selecione **Biblioteca**.
- 2 Entre em **Oculus 360 Photos** e selecione a aplicação.
- 3 Selecione **Iniciar**.
- 4 Arraste para cima ou para baixo no touchpad para selecionar uma categoria de imagem.
- 5 Selecione uma imagem. Vire a sua cabeça e veja uma panorâmica da imagem.

Para definir a imagem como uma de suas favoritas, toque no touchpad e toque em .

Para ver a imagem anterior, arraste para trás no touchpad.

Para ver a imagem seguinte, arraste para a frente no touchpad.

Resolução de problemas

Antes de contatar o Centro de Assistência Samsung, tente as seguintes soluções. Algumas situações podem não se aplicar ao seu dispositivo.

Se as sugestões abaixo não resolverem o problema, contate o Centro de Assistência Samsung.

A tela inicial Oculus não surge quando o dispositivo móvel está conectado no Gear VR

- Certifique-se de que o dispositivo móvel está conectado corretamente no Gear VR.
- Certifique-se de que o dispositivo móvel está ligado.
- Certifique-se de que instalou o software do Gear VR no dispositivo móvel. (p. 36)
- Certifique-se de que a bateria do dispositivo móvel está totalmente carregada.

O dispositivo móvel está quente ao toque

Quando usa aplicações que requeiram uma maior quantidade de energia do que o normal ou quando usar aplicações no seu dispositivo por um longo período de tempo, o dispositivo móvel pode ficar quente ao toque. Quando o Gear VR detectar uma temperatura alta, surge uma mensagem na tela avisando-o para parar de usar o Gear VR e para aguardar que ele esfrie. Pare de usar o Gear VR até que o dispositivo móvel esfrie, depois pode retomar o uso. É normal que aconteça e não deverá afectar a vida útil do seu dispositivo móvel nem o seu desempenho.

Se a imagem na tela parecer inclinada ou torcida

Retire o Gear VR e coloque-o em uma superfície plana com a lente voltada para frente e a roda de ajuste do foco para cima. Aguarde 5 – 7 segundos antes de o usar novamente.

A imagem na tela move-se aleatoriamente

O Gear VR pode ser afetado por interferência magnética criada por itens como computadores, TVs ou cabos elétricos. Evite usar o Gear VR em locais afetados por interferência eletromagnética.

A tela não está focada

- Certifique-se de que o Gear VR está colocado de forma correta no seu rosto.
- Gire a roda de ajuste de foco até que a tela fique nítida.

A imagem na tela está tremendo

- Desconecte o dispositivo móvel do Gear VR quando terminar de o utilizar.
- Reinicie o dispositivo móvel.

Um controle de jogos ou um fone de ouvido Bluetooth não está conectado

- Certifique-se de que o dispositivo Bluetooth está conectado ao dispositivo móvel.
- Certifique-se de que o dispositivo e outro dispositivo Bluetooth estão dentro do alcance máximo do Bluetooth (10 m).
- Certifique-se de que a bateria do dispositivo Bluetooth, ao qual você se está conectando, está totalmente carregada.

Informações de segurança

Para evitar ferimentos a você mesmo e aos outros ou danificar o dispositivo, leia as informações de segurança sobre o dispositivo antes de utilizá-lo.

Use o dispositivo apenas para a finalidade a que se destina.

Não deixe cair nem cause impacto sobre o carregador ou o dispositivo.

Não use nem guarde o seu dispositivo em locais com altas concentrações de poeira ou materiais aéreos.

A poeira ou materiais estranhos podem causar o mau funcionamento do dispositivo.

Não deixe que o conector do dispositivo entre em contato com condutores, tais como líquido, poeira, filamentos de metal e pontas de lápis.

O contato com condutores pode causar curto-circuito ou corrosão do conector e resultar em explosão, incêndio ou danificar o dispositivo.

Não morda nem sugue o dispositivo.

Crianças ou animais podem engolir peças pequenas.

Não insira o dispositivo ou os acessórios fornecidos nos olhos, ouvidos ou boca.

Ao fazê-lo poderá sufocar ou causar ferimentos graves.

Não exponha o dispositivo a fumo intenso ou vapores.

Ao fazê-lo poderá danificar o exterior do dispositivo e causar o mau funcionamento.

Mantenha o seu dispositivo seco.

A umidade e os líquidos podem danificar as peças ou circuitos eletrônicos do dispositivo.

O dispositivo pode ser usado em locais cuja temperatura ambiente se encontre entre 0 °C e 35 °C. Você pode guardar o dispositivo a uma temperatura ambiente entre -20 °C e 50 °C. O uso ou armazenamento do dispositivo fora das temperaturas recomendadas poderá danificá-lo ou reduzir a vida útil da bateria.

Não guarde o dispositivo em locais muito quentes, como dentro de um carro durante o verão. Ao fazê-lo poderá causar o mau funcionamento da tela, resultar em danos no dispositivo ou causar a explosão da bateria.

Não olhe diretamente para a luz forte enquanto usa o dispositivo sem o dispositivo móvel colocado. Ao fazê-lo poderá danificar a sua visão.

Não use o dispositivo se ocorrerem erros. O uso continuado do dispositivo depois de ocorrerem erros pode resultar em desconforto ou ferimentos pessoais.

Se você for alérgico à tinta ou às partes de metal do dispositivo, você pode sentir coceira, eczema ou inchaço da pele. Se isso acontecer, pare de usar o dispositivo e consulte um médico.

Não use o dispositivo em um hospital, um avião ou em qualquer automóvel que possa ser afetado por rádio-freqüências. Ao fazê-lo poderá causar mau funcionamento do equipamento e resultar em ferimentos ou danos na propriedade.

Quando conectar o dispositivo a outros dispositivos através de Bluetooth, evite usar o seu dispositivo a menos de 15 cm de marca-passos, se possível, pois podem interferir com eles.

Proteja a sua audição e os seus ouvidos quando usar fones.



- A exposição excessiva a sons altos pode causar danos auditivos.
- Baixe sempre o volume antes de ligar os fones de ouvido na fonte de áudio e use somente a configuração mínima de volume necessária para ouvir a música.
- Certifique-se de que o cabo dos fones não está enrolado em volta de objetos próximos.

Não use o dispositivo se estiver rachado ou quebrado.

O vidro ou o acrílico partido podem causar ferimentos nas suas mãos ou rosto. Leve o dispositivo ao Centro de Assistência Samsung para que seja reparado.

Use baterias, carregadores, acessórios e suprimentos aprovados pelo fabricante.

A Samsung não pode ser responsável pela segurança do usuário ao usar acessórios ou suprimentos que não sejam aprovados por ela.

Não desmonte, modifique ou faça reparos em seu dispositivo.

Quaisquer alterações ou modificações no dispositivo podem anular a garantia do fabricante. Se o dispositivo precisar de manutenção, leve-o à assistência técnica da Samsung.

Ao limpar o dispositivo, tenha em mente o seguinte.

- Limpe o dispositivo e a sua lente com um pano suave ou um cotonete de algodão.
- Não utilize produtos químicos ou detergentes. Ao fazê-lo poderá descolorir ou corroer o exterior do dispositivo.
- Não lave a almofada de espuma. Ao fazê-lo poderá deteriorar a almofada de espuma.

Manuseie e descarte o dispositivo e o carregador com cuidado.

- Nunca coloque a bateria ou o dispositivo em ou dentro de dispositivos de aquecimento, tais como microondas, fornos ou aquecedores.
- Nunca esmague nem perfure o dispositivo.

Permita apenas que pessoal qualificado faça reparos no dispositivo.

Caso contrário, isso pode resultar em danos no dispositivo e anular a garantia do fabricante.

Descarte correto deste produto



(Resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos)

(Aplicável em países com sistemas de coleta seletiva de resíduos)



Esta marca apresentada no produto, nos acessórios ou na literatura indica que o produto e os seus acessórios eletrônicos (por exemplo, carregador, fone de ouvido,

cabo USB) não deverão ser eliminados junto com resíduos domésticos.

Para evitar possíveis danos ao meio ambiente ou à saúde causados pela eliminação incontrolada de resíduos, separe esses equipamentos de outros tipos de resíduos e os recicle de forma adequada, para promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais.

Os usuários domésticos deverão entrar em contato com o estabelecimento onde adquiriram este produto ou com as entidades oficiais locais, para obter informações sobre onde e como podem encaminhar esses itens a uma reciclagem ambientalmente segura.

Os usuários empresariais deverão entrar em contato com o fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e seus acessórios eletrônicos não deverão ser misturados com outros resíduos comerciais para eliminação.

Informações de segurança

(Samsung Gear VR)

Nº de série eletrônico

Nº da Nota Fiscal: _____

Data da Compra: _____

DADOS DO COMPRADOR

Nome: _____

Endereço: _____

Telefone: _____

ESPAÇO A SER PREENCHIDO PELO REVENDEDOR

Revendedor: _____

Carimbo do Revendedor:



IMPORTANTE: A garantia somente será válida se este Certificado de Garantia for completamente preenchido no ato da compra pelo revendedor e apresentado junto com a Nota Fiscal original de venda deste dispositivo

SAMSUNG

Para obter informações adicionais sobre este produto ou localizar o serviço autorizado mais próximo de você, contate o nosso Serviço de Atendimento ao Consumidor.

Nós estamos aqui para ajudar.

4004 - 0000 (Capitais e principais regiões metropolitanas)

0800 - 124-421 (Demais regiões)

Site: www.samsung.com.br

SUA LINHA DIRETA COM A SAMSUNG

I. ABRANGÊNCIA E PRAZO DE GARANTIA

SAMSUNG ELETRÔNICA DA AMAZÔNIA LTDA. (SAMSUNG), garante seu produto e acessórios contra defeitos de material e mão-de-obra, em condições normais de uso e manutenção, pelo prazo de 3 (três) meses legal, mais 3 (três) meses de garantia adicional, num total de 6 (seis) meses a partir da data de aquisição do aparelho, identificada pela Nota Fiscal do produto e pelo preenchimento deste certificado. No caso de dispositivos ou acessórios que sejam instalados em veículos, o prazo será contado a partir da data de aquisição dos mesmos.

A SAMSUNG sem nenhum custo para o usuário, consertará seu produto ou acessórios, durante o prazo de garantia, desde que este seja enviado a uma assistência técnica SAMSUNG, de acordo com os termos desta garantia, acompanhado deste certificado de garantia e da respectiva nota fiscal emitida no Brasil. O conserto, a critério da SAMSUNG, poderá incluir a substituição de peças ou placas, por novas ou recondiçionadas equivalentes. As peças ou placas substituídas serão garantidas pelo restante do prazo original. Todos os acessórios, peças, placas, equipamentos e acessórios substituídos se tornarão propriedade da SAMSUNG.

II. CONDIÇÕES DE GARANTIA

A SAMSUNG não assume qualquer obrigação ou responsabilidade por acréscimos ou modificações desta garantia, salvo se efetuadas por escrito em caráter oficial. Exceto se houver contrato escrito separado entre a SAMSUNG e o usuário, a SAMSUNG não garante a instalação do equipamento ou acessório. A SAMSUNG não será de forma alguma responsável por qualquer acessório que não seja de seu fornecimento, que anexado ou usado com seus dispositivo, ou pelo funcionamento de seus dispositivos ou acessórios com quaisquer outros acessórios que não os fornecidos pela SAMSUNG. Tais acessórios estão expressamente excluídos da garantia, e a SAMSUNG não será responsável por quaisquer danos causados ao produto, resultantes de tais fatos.

III. ITENS EXCLUÍDOS DESTA GARANTIA

A garantia não cobre:

(a) Defeitos ou danos resultantes do uso anormal pelo cliente do produto, como superfícies plásticas e outras peças expostas externamente arranhadas, trincadas ou quebradas, bem como derramamento de alimentos ou líquidos de qualquer natureza;

**GARANTIA LIMITADA DA SAMSUNG PARA
DISPOSITIVOS ADQUIRIDOS NAS
REVENDAS AUTORIZADAS NO BRASIL**

(b) Defeitos ou danos decorrentes de testes, instalação, alteração, modificação de qualquer espécie em nossos produtos, bem como o conserto realizado por outras oficinas que não sejam SAMSUNG; (c) Quebra ou danos que não foram constatados no ato da aquisição (gabinete, antena, acessórios, etc) ; (d) Produtos que tenham tido o número de série removido, adulterado ou tornado ilegível; (e) Defeitos e danos decorrentes a utilização de componentes e acessórios não originais SAMSUNG (gabinete, antena, display, peças em geral, etc.); (f) Defeitos e danos causados por agentes naturais (enchente, maresia, descarga elétrica e outros).

IV. CONSIDERAÇÕES GERAIS

O único recurso oferecido é o conserto, substituição de peça ou produto, à opção da SAMSUNG. Esta garantia substitui todas as outras garantias expressas ou tácitas, incluindo sem limitação, garantias tácitas de comercialidade e adequação a um fim específico. A SAMSUNG não oferece nenhuma garantia quanto à cobertura, disponibilidade ou nível dos serviços oferecidos pela companhia telefônica, em hipótese alguma a SAMSUNG será responsável por indenização superior ao preço da compra do dispositivo, por qualquer perda de uso, perda de tempo, inconveniência, prejuízo comercial, perda de lucros ou economias, por outros danos diretos ou indiretos, decorrentes do uso ou impossibilidade de uso do produto.

Direitos autorais

Direitos autorais © 2015 Samsung Electronics

Esse manual está protegido por leis internacionais de direitos autorais.

Nenhuma parte desse manual pode ser reproduzida, distribuída, traduzida ou transmitida por qualquer forma ou por qualquer meio, eletrônico ou impresso, incluindo fotocópia, gravação ou armazenamento em qualquer sistema de armazenagem e recuperação, sem a permissão prévia por escrito da Samsung Electronics.

Marcas comerciais

- SAMSUNG e o logotipo SAMSUNG são marcas comerciais registradas da Samsung Electronics.
- Todas as outras marcas comerciais e direitos de autor são propriedade dos seus respectivos proprietários.

SAMSUNG